



Kennsluleiðbeiningar

Rithöfundarannsóknin: Ratleikur fyrir nemendur í 5. – 7. bekk sem reynir á lestur, skilning, útsjónarsemi og athygli, þrautalausnir og að fylgja fyrirmælum. Rithöfundurinn Ævar Þór (vísindamaður) hverfur og nemendur eru beðnir um að rannsaka málið.

Fyrst fá þeir nánari upplýsingar um Ævar sem geta hjálpað þeim síðar í ferlinu. Næst velur nemandinn sér leið í rannsókninni; rauðu leiðina eða þá svörtu. (Aukaefni fyrir nemendur og lykilorðasafn er ýmist merkt með svörtu eða rauðu stækkunargleri eftir því sem við á.) Nemendur lesa sig í gegnum vísbendingar, leysa þrautir og fá í hendur lykilorð sem leiðir þá að næstu vísbendingu.

Tími: Áætlaður tími í verkefnið er 2 – 4 kennslustundir. Svarti ratleikurinn reynir meira á lestur en í þeim rauða eru færri lestextar. Í hugmyndabankanum er þó urmull af auka- og itarefni sem getur nýst í fjölmargar kennslustundir.

Tæki og tól: Við mælum með að nemendur fari í gegnum ratleikinn í tölvu eða spjaldi.

Hægt er að nota síma en ýmsir eiginleikar tapast og upplifun verður önnur.

Nemendahópurinn: Hægt er að fara í gegnum ratleikinn í hóp og á eigin vegum. Bekkjarstærð og fjöldi tækja ræður ferð.

Undirbúningur: Í ratleiknum er fjallað um margar íslenskar skáldsögur fyrir börn og höfunda þeirra. Nokkrar þrautanna ganga auk þess út á að nemendur grúski á bókasafni, finni ákveðnar bækur og bókatitla. Við mælum með að kennari undirbúi safnið eða bókaskápinn í kennslustofunni með þeim bókum sem um ræðir. (Sjá bókalista)

Á fjórum stöðum í leiknum stendur nemendum til boða að prenta út þrautablað. Blaðið nýtist svo áfram í næstu þrautum. Ef nemendur hafa ekki aðgang að prentara er gott að hafa blöðin tilbúin. Sjá hér á eftir.

Tvær krossgátur

Tvö völungarhús

Á nokkrum stöðum í ratleiknum koma nemendur með afrakstur til kennara sem fer yfir verkið og afhendir næsta lykilorð. Á næstu síðu eru þessi lykilorð. Gott er að hafa þau tilbúin á góðum stað þegar leikurinn hefst.

ATH.

- Mikilvægt að minna nemendur á að vanda sig við innslátt lykilorða. Stórir stafir og bil á milli orða skipta máli.
- Endurræsa þarf vafra milli leikja svo lykilorð verði virk á ný.

Kennsluleiðbeiningar



Yfirlit og svör - Rauða leiðin

1. Frétt úr Æsifréttablaðinu. - Nemendur lesa, rýna í orð og leysa þraut og safna í lykilorð. Lykilorð: **týndur**
2. Fræðitexti: Hvað er bókasafn? - Nemendur lesa og leysa verkefni. Lykilorð: **kanína**
3. Nærbuxnaserían og Svala Björgvins - Nemendur leysa myndagátu. Lykilorð: **7**
4. Júlíus Janus og Kamilla vindmilla - Nemendur leysa gátu í vöndunarhúsi. Hægt að prenta út verkefnablað. Lykilorð: **mannrán**
5. Kennaraserían og Búkolla - Nemendur lesa og fylgja fyrirmælum Búkolllu. Nota blaðið úr vöndunarhúsverkefninu til að brjóta origami umslag og grúska á bókasafni. Sýna kennara sem afhendir lykilorðið: **Ljóð er svarið**
6. Gerður Kristný og Lóunn - Nemendur leika með bókatitla og búa til óhefðbundið bókaljóð. Taka mynd eða sýna kennara og fá lykilorð að næstu vísbendingu. Lykilorð: **Búkolla bullar**
7. Bernskubrek Ævars og yfirheyrsla yfir Einherja - Nemendur lesa yfirheyrsluna og leysa gátuna í lokin. Lykilorð: **Bjarni Fritzson**
8. Orri óstöðvandi - Nemandi sækir krossgátu með rauðu stækkunargleri til kennara, grúskar á neti og á bókasafni, leysir krossgátuna og finnur lykilorð. Lykilorð: **villislóð**
9. Hér eru þeir sem grunaðir eru. Nemandi les vísbendingar og giskar á þá sem hann grunar. Hér þarf ekki lykilorð.
10. Æsifréttablaðið segir okkur alla söguna. Hvað varð um Ævar?

Kennsluleiðbeiningar

 Lykilorð fyrir nemendur:

Nemendur brjóta origami umslag, skrifa á það titla þriggja bóka sem fjalla um leit að einhverju og höfunda þeirra. Kennari afhendir lykilorðið:

Ljóð er svarið

Nemendur búa til bók ljóð og sýna kennara eða taka ljósmynd. Þegar kennari hefur lesið ljóðið afhendir hann lykilorðið:

Búkolla bullar

Kennsluleiðbeiningar

Yfirlit og svör - Svarta leiðin

1. Frétt úr Æsifréttablaðinu. - Nemendur lesa, rýna í orð og leysa þraut og safna í lykilorð. Lykilorð: **lestur**
2. Fræðitexti: Bál tímans - Bók, frá upphafi til enda - Nemendur lesa texta og leysa verkefni. Lykilorð: **sögur**
3. Nornasaga - Nemendur prenta út krossgátu, grúska á neti og á bókasafni og finna lykilorð: **draugar**
4. Djárninn á Myrká - Nemendur leysa gátu í vöfundarhúsi. Hægt að prenta út verkefnablað. Lykilorð: **finndudísu**
5. Drauga-Dísa - Nemendur grúska á bókasafni eða á netinu og leita svara við spurningunum. Sýna kennara svörin sem afhendir lykilorðið: **villigötur**
6. Vampírur - Nemendur horfa á origami leiðbeiningar og nota verkefnablaðið til að gera vampíru. Lesa svo texta af Vísindavefnum og leggja svör við spurningunum á minnið. Fara til kennara, sýna origami leðurblöku og svara munnlega spurningunum þremur. Ef það tekst afhendir kennari næsta lykilorð: **blóðsuga**
7. Vampiur á Íslandi - Nemendur kynna sér bækurnar á netinu og leysa finna lykilorðið. Lykilorð: **Rut**
8. Hrekkjavaka - Nemandi les texta um hrekkjavökuna, svarar spurningum. Skráir hjá sér svarið. Nemendur taka svo fyrsta staf úr hverju orði, raða í stafrófsröð og það er lykilorðið: **vong**
9. Nemandi les vísbendingar og giskar á þá sem hann grunar. Hér þarf ekki lykilorð.
10. Æsifréttablaðið segir okkur alla söguna. Hvað varð um Ævar?



Kennsluleiðbeiningar



Lykilorð fyrir nemendur:

Nemendur leita á neti eða grúska á safni og finna svör við 3 spurningum. SVÖR:

1. Dís er draugur
2. Drauga-Dís, Galdra-Dís og Drauma-Dís
3. Gunnar T. Eggertsson

Ef svörin eru rétt afhendir kennari lykilorðið:

villigötur

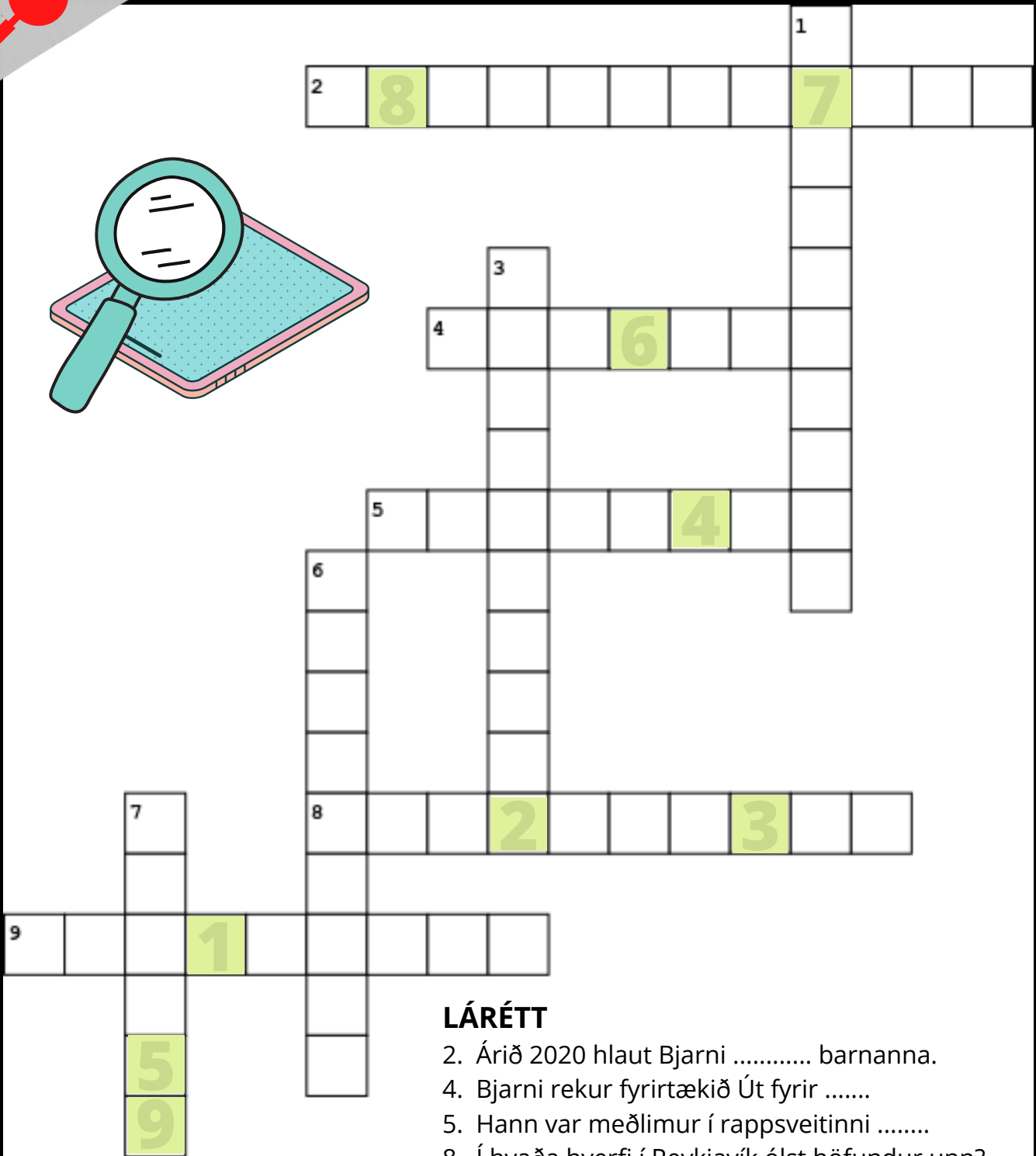
Nemendur sýna origami leðurblöku og svara 3 spurningum. SVÖR:

1. Þrjár
2. Drakúla
3. Sonur dregans
- 4.

Ef svörin eru rétt afhendir kennari lykilorðið:

blóðsuga

KROSSGÁTUGRÚSK



LÁRÉTT

2. Árið 2020 hlaut Bjarni barnanna.
4. Bjarni rekur fyrirtækið Út fyrir
5. Hann var meðlimur í rappsveitinni
8. Í hvaða hverfi í Reykjavík ólst höfundur upp?
9. Skírnarnafn þess sem myndlýsir bækurnar um Orra óstöðvandi.

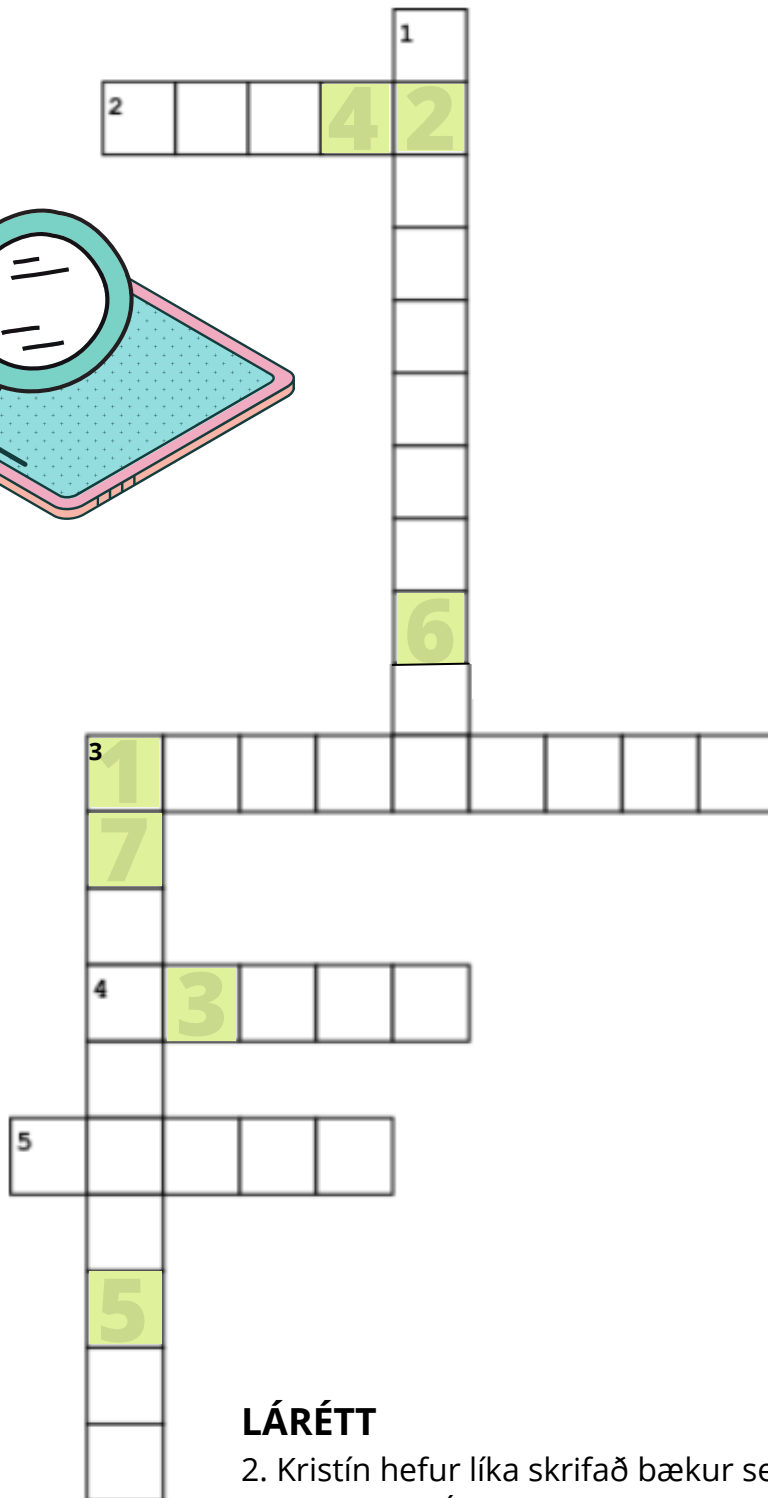
LÓÐRÉTT

1. Önnur bókin í bókaflokknum um Orra heitir Hefnd
3. Hvað heitir vinkona Orra óstöðvandi?
6. Höfundurinn, Bjarni Fritzson var landsliðsmaður í
7. Námskeið sem Bjarni heldur fyrir foreldra kallast Elfdu þitt.

LYKILORDIÐ:

1 2 3 4 5 6 7 8 9

KROSSGÁTUGRÚSK



LÁRÉTT

2. Kristín hefur líka skrifað bækur sem heita og Edda.
3. Hvað heita Íslensku myndskreytiverðlaunin.
4. Vinirnir í Nornasögu heita og Máni.
5. Höfundur bókaflokksins Nornasaga er Kristín Gunnarsdóttir.

LÓÐRÉTT

1. Undirtitill fyrstu bókarinnar í Nornasögu er:
3. Bók eftir höfundinn sem kom út árið 2017.

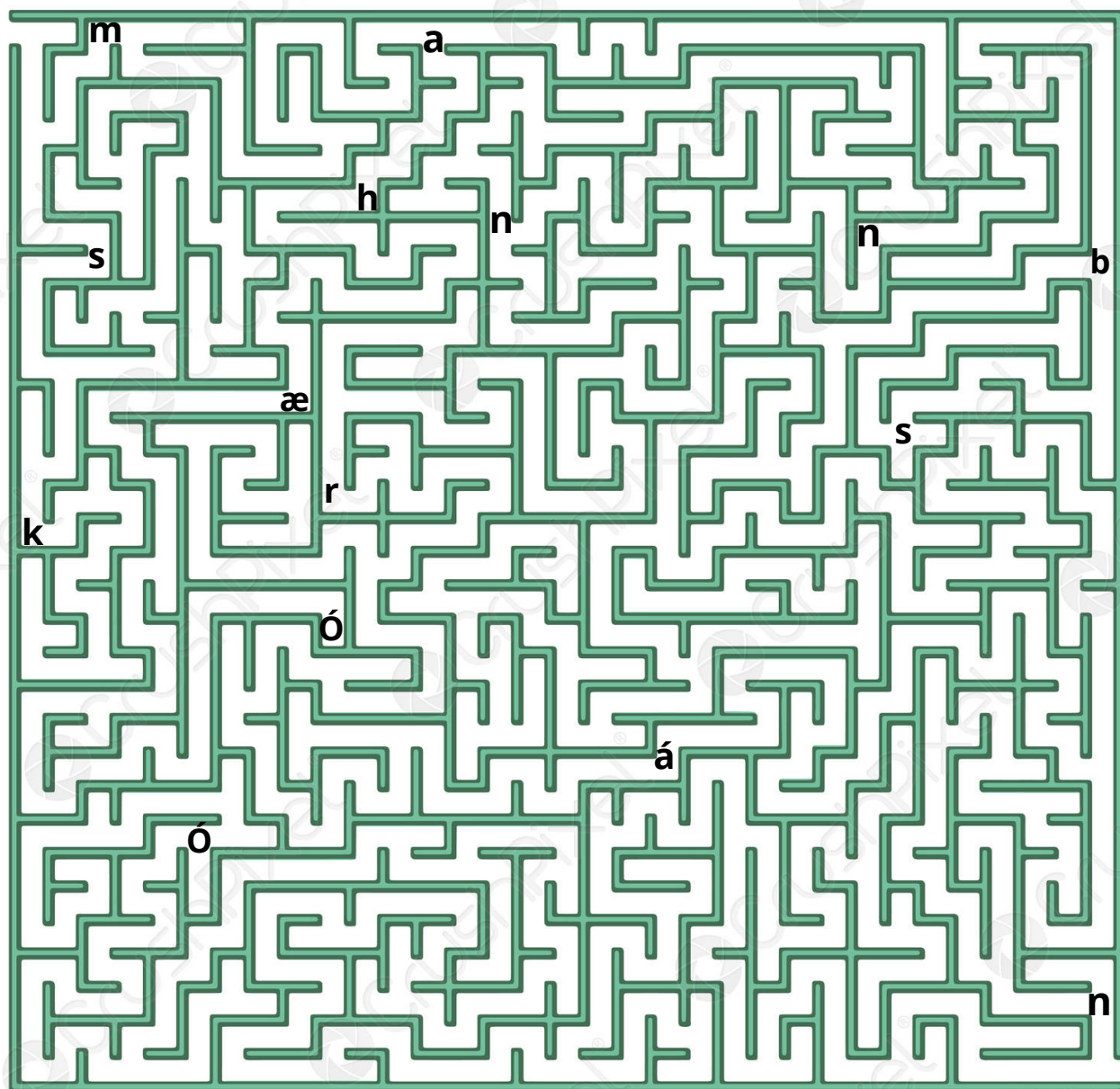
LYKILORDIÐ: _____

1 2 3 4 5 6 7



VÖLUNDARHÚSIÐ

Byrja

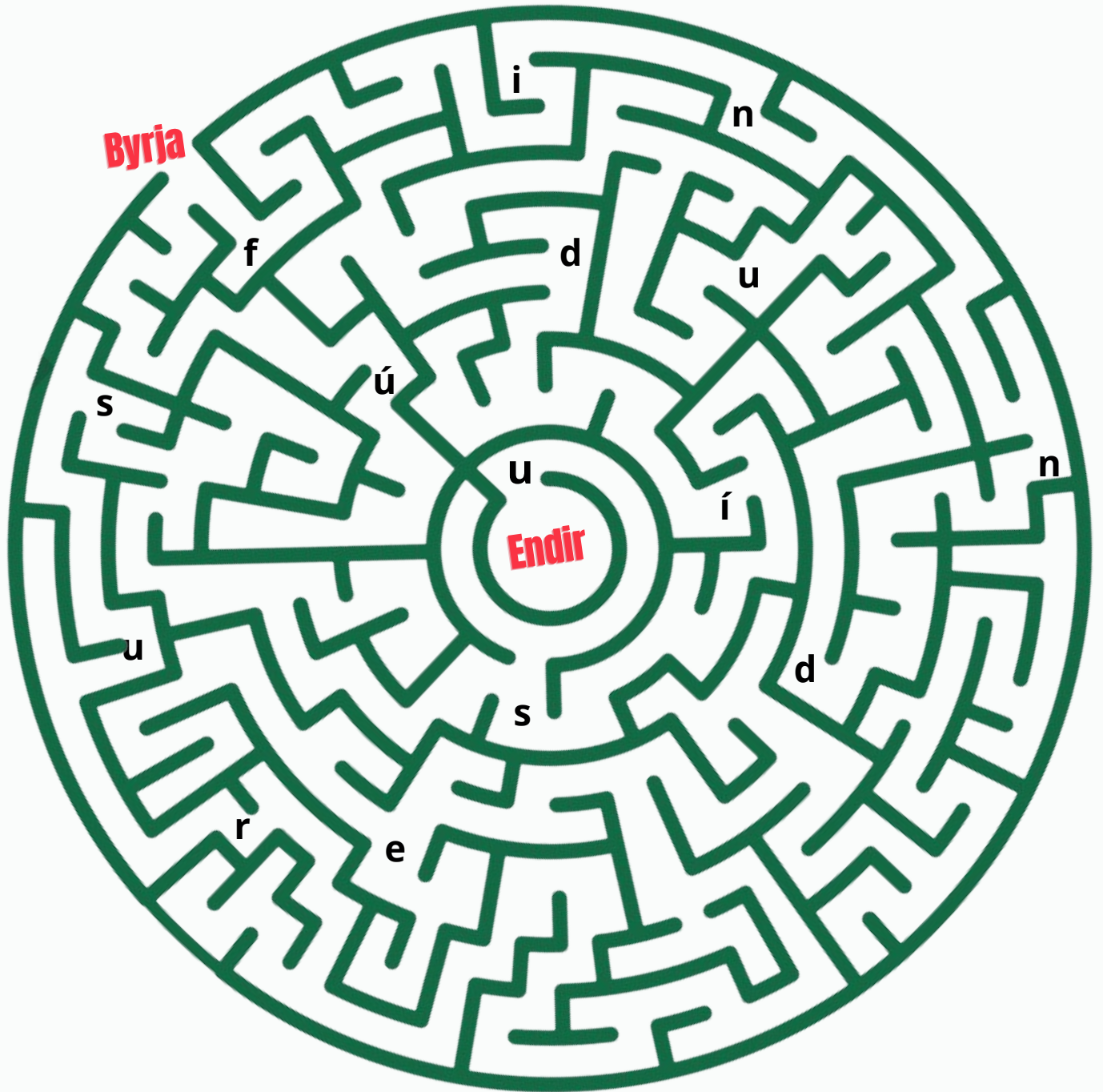


Endir

LYKILORDIÐ: _____



VÖLUNDARHÚSIÐ



LYKILORDIÐ: _____